

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³öïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼³
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³iÐò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

1ØÓÚ DirectX ÖïŋÏ¹±³¼ß

DirectX(R) ÖïŋÏ¹±³¼ßÓÃÓÚÏðÓÃ»§lá¹©ÏµÏ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓÏÓÃ³ÏÐð±à³Ï½Ó¿ÚÍÇÝŋŋ¹³ÏÐðµÃÐÃÏç
£¬²çÄÜ¹»²âÊÖËùððºÏÏ¼¼ÐÏËä³ö;£Ï¬Ê±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¼p¼¼ÓËË¹;ÄÜ;£

¿ÉÒÓË¹ÓÃ´Ê¹±³¼ßÊÖ¼¼¬ÐÃÏç£¬¬ÒÓ±ãÖÚÏ´ðÖ§³Öµç»°Ê±Ïá¹©, ØÏà¹Ø¼¼ÊðÊËÖ±£¬¬»¹¿ÉÒÓ±£
´æÊ¹ÓÃ, Æ¹±³¼ßÊÖ¼¼¬µ½µÃÐÃÏç²ç½«ÆäÖ³Ïµ½µç×ÓÓË¹¼pÖÐ;£

ÐÃÏç·ÖŋÏàÒ³ÏÏË³¼;£Ê¹ÓÃÒÏÏÏÏÏ·Ö·½, ´¿ÉÒÓ·Ö³£º

- µ×»÷²»Ï¬µÃŊÏÏ¿´;£
- µ×»÷;ºÏÏÏ»Ö³;±º´Ã×;£
- µ±ÊäÊË½¹µä¼¼¬ÖÐÓÚÃ³, öŊÏÏ¿´´ËË±£¬¬º´Ïð×ó¼ýÏ¼ü»ðÏðÓ¼ýÏ¼ü;£

×çÖâ

- ÏÖ¿´ÄÜ´æ´óÐ;Ö®ÀµÃÐÃÏç¿ÉÄÜËÇ½üËÆÖµ;£

×çÒàÉĀî

Èç¹ÛÒĒĐĐ DirectX Ó;ÓĀ³İĐðĒ±³õİÖİĒİâ£→DirectX ÖİŋĪ¹×³⁄₄ß₂ÉÒÒ°ıÖúĀúÖÒ³õ²úÉúİĒİĀμĀ, ùÖ
'ıİĀĀæĒÇÖ»Đ©ĐèÒ²×çÒâμĀĒİĒİâ£º

▪ **DirectX ×é¹⁄₄p°æ±³⁄₄ıİó;£ÖÚ;** DirectX İĀ¹⁄₄p;±Ö³μĀ;°×çÒâ;±²;_Ö£→²éÖÒ¹ØÓÚ Beta
İĀ¹⁄₄pºıμ÷ĒÖİĀ¹⁄₄pμĀ³⁄₄, æ;£Beta

İĀ¹⁄₄pĒÇÖçÆÚ²âĒÖ°æ±³⁄₄£→Çè²»Ò²ÖèİİÖĀ³İĐðÒ»Æð²×°;£μ÷ĒÖ°æ±³⁄₄Ö»°ăÖĀÓÚ³İĐð;²·ç
£→²»Ö²ºı×ıÖÖ²úÆ·Ö»İ→²×°£→·ñÖð£→¹⁄₂«'ó

'ó¹⁄₂μıİÓ;ÖĀ³İĐðμĀÖĒĐĐĒÙŋĒ£→Ē¹ÆăÖŋİÖŋıİÓÚÓÚ×é¹⁄₄pĀăĒÛ°æİĀμĀÖĒĐĐĒÙŋĒ;£

▪ **İ'³⁄₄Ē·ĒİμĀÇŸŋ¹³İĐð;£ÖÚ;** DirectX ÇŸŋ¹³İĐð;±Ö³μĀİĀ¹⁄₄pĀĐ±İÖĐ£→²éÖÒ±é¹⁄₄Çİŋİ'³⁄₄-
È·ĒİμĀÇŸŋ¹³İĐð;£ÆăĒÛİĒİâ»áİÖĒ³⁄₄ÖÚ;°İÖĒ³⁄₄;±ıç;°ÉùÒð;±ºı;°ĒăĒĒ;±Ö³μĀ;°×çÒâ;±²;_Öıİİ'³⁄₄-
È·ĒİμĀÇŸŋ¹³İĐðĒĐİ'ÓÉ Microsoft Öë×ıĐĀ°æ±³⁄₄μĀ DirectX ¹⁄₂ØĐĐİĒĒ«¹⁄₄æĒŸĐÖ²âĒÖ;£

▪ **Ē±ÉÛÖ²¹⁄₄p¹⁄₄ÖĒÛ;£ĒÇ¹ÛĀ»ÖĐ** DirectDraw(R) »ð Direct3D(R)

Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÖĒÛ£→ÓĐĐ©³İĐðÒĒĐĐĒÛŋĒÉºŪĀŸ£→ĒöÖĀİþ·"ÖĒĐĐ;£ÖÚ;°İÖĒ³⁄₄;±Ö³μĀ;°DirectX ¹;ĀÛ;±£→²é;'
DirectDraw »ð Direct3D ĒÇ·ñ±»±é¹⁄₄Çİŋİ²»ĀÛ¹⁄₄ÖĒÛ;±;£ĒÇ¹Û±»±é¹⁄₄Çİŋİ²»ĀÛ¹⁄₄ÖĒÛ;±

£→Çè;¹⁄₄ĀÇÖ²¹⁄₄pÉŸ¹⁄₄ŋ;£

▪ **Ēè±;İ'Ā→¹⁄₂Ö;£ĒÇ¹ÛÖİİ;** Ē»ðÆăĒÛĒĒăĒĒĒēē±, Ā»ÖĐİİÓ;£→;ĒĀÛĒÇÒðİ²º²×º²»ÖŸĒ·;£ÇĒĒ·Ēİ DirectX
ÖİŋĪ¹×³⁄₄ßμĀ;°ĒăĒĒ;±Ö³ÖĐĒÇ·ñŌñ°üº→, ĀĒè±;_ı£ĒÇ¹Û²»°üº→£→ÇĒİ'¹Ÿı;°çÖÖÆĀæ°ă;±İ¹⁄₄Ö, ĀĒè±;_ı£

È;´úĀ-ÈĪĐĐĪº

ÔÚĪμĪÉĪº×ºμĀĀ;_ōĪŌÈ¾Ēè±_μĀ;_ōĪŌÈ¾;±Ō³ŌĐĒ-μ¥»÷;º½ŭŌĀ;±º´Ā¥Ē-½ŭŌĀ DirectDraw »ð
Direct3D Ō²¼p¼ŌÈŪĒ´Ēç¹ŭŌĐ¼ŌÈŪ¹ĀŪμĀ»ºĒ©;Ē½ŭŌĀ¼ŌÈŪŌ®ºóĒ-¼ŌÈŪ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX
Ō;ĪĪ¹¼¼βºóŌĀĒ»±
Ē³Ō½ŭŌĀĒ-ÇŌĪŌÈĪŵĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐ§;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼p¼ŌÈŪĒ-ÇĒμ¥»÷;ºĒĒŌĀ;±º´Ā¥;Ē

×çŌā

- ½ŭŌĀ DirectDraw ¼ŌÈŪ½«Ī-Ē±½ŭŌĀ Direct3D ¼ŌÈŪ;Ē

Ō²;ĒŌŌÈ;´úŌĒ DirectDraw Ē«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀμĀ¼āĒŌĒ±Ē
çĐĀĒμĀĒĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³Đ©Ō;ŌĀ³ĪĐð³ŌĪŌÈ¾ĪĒĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀĀĒĪĪĐ§μĀĒ
çĐĀĒμĀĒĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

► ĒèŌĀÈ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μ¥»÷;ºOverride;±º´Ā¥;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ī;Ōñ±à¼çð²çĪ¹¼āĒĒŌĒ±¼ŭĒĒŌĐĐ§μĀĒ
çĐĀĒμĀĒĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±Ī;Īº´Ā¥½«±»×ŌĪĪ-Ī;ŌĐ;Ē
3. μ¥»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

► È;ĪŭÈ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒ-²çŌĒĐĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒèŌĀĒ çĐĀĒμĀĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μ¥»÷;ºOverride;±º´Ā¥;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ī;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌμ;±Ī;Īº´Ā¥;Ē
3. μ¥»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»¹ÖÇýŋ⁻³İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Öïŋİ¹κ³/₄ßÔÊĐíÓÄ»§»¹Ö-
½İÖçμÄÖðÆμóÍÉÓÆμÇýŋ⁻³İĐò;£ÖâÒ²ĐíÊÇ½â³/₄öÇýŋ⁻³İĐò²»¼æÈÝÍÊİà×İºÄμÄ°İ.``;£
Ëç¹ú;ºStill Stuck?;±ÊðĐÖÖ³Éİ³öİÖ;ºRestore;±º'Ä¥£¬Öð;ÉÖÖμ¥»÷'Èº'Ä¥ÖËĐĐ DirectX ^{º2}×^{º3}İĐò;£
DirectX ^{º2}×^{º3}İĐòÓĐÁ½,öº'Ä¥£¬¼'ıºRestore Audio Drivers;±ºıºRestore Display Drivers;±
;£μ¥»÷ÆäÖĐËİÖºº'Ä¥ŋ¼¼½«»¹ÖÖÚİμİ³ÖĐº2×º DirectX È±±»İæ»»μÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ëç¹úÄ³,öº'Ä¥
±»½úÖÄ£¬Öð±İÄ÷Ä»ÓĐ;ÉÖÖ»¹ÖμÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ööμ½ÖâÖÖÇé;öÈ±
£¬Ó;ÓëÓ²/₄p³§ÉİÄ³İμ£¬ÖÖ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ⁻³İĐò;£
DirectX ^{º2}×^{º3}İĐò»İá¹©Ö»ıöÖÄÓÚ½úÖÄ D3D Ó²/₄p¼ÖËÜμÄ,
'Ñ;ıð£¬Ö²ĐíÄúı¹ýÖïŋİ¹κ³/₄ßŋÖºº;ðÖÑÍê³É'Ëİ¹/₂úÖÄ;££⁻²İ¼ú È;ı'úÄ¬ËİĐĐİ³;££©

±f'æÐĀĭç

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼µĀÐĀĭçƒº

- µŕ»÷j°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'Áŕ;ƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓĀ»§ËùŊĭĭ»ÖĀ°ĀĭĀû³ÆµĀĀ¼pĀĭ;ƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀĭª·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pĭª·çÖßƒ→Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚĭ°Still Stuck?ĭ±Ö³Éĭƒ→µŕ»÷j°±"æĭ±ƒ→½«³öĭj°'ĭó±"æÐĀĭç
ĭ±ŋŌ»°¿ò;ƒËäËËËùÓÐ±ØÖªËý¼Yƒ→µŕ»÷j°·çÉĭ;±jƒ½«ÓÚĀÛË±Ā¿Ā¼ƒ"ÁýËçƒ→C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ
'½"Ö»öĀĀĭª Dxinfo.txt µĀĀ±¼Ā¼pƒ→ĭ→Ë±ĭŌË¼Ō¼ÇËĀ±¼°¿ÚŌÐĭƒ
'ËĀ¼p²»½ð°üº→²ÉÓĀËĭËö·½·"ËÖ¼µĀÐĀĭçƒ→»¹°üº→ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĭÆäËËÐĀĭç;ƒ

±", æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμĀĪÊĪâÖë DirectX ×é¼þ»ðçýŋĪ³ĪððÓĐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖĀĪμ£Ī²Ī¼û
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμĀÖÉĀŊ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ, ĀŌĪŋĪ¹¼¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ððÉĪ¼þ;â·
çμĀÊËŌ±£¬;ĒŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±", æîÊîâ;£

×çŌâ

- 'ĒĒμĀ÷½ðĒĒŌĀŌŪ'Ē¹¼¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒùŌĐŌĀ»§;£

► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±", æîÊîâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³ŌĐμ¥»÷;°±", æ;±;£
2. ĪĪĐ´;°´ĪŌ±", æĐĀĪç;±ŋŌ»°;ðμĀĒùŌĐĪà¹Ø²;·Ō£¬Ē»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬, ø³ðĒù
´½"μĀĪĀ±¾¼¼βμĀĪéŌŪĀ·¾¼¼ŋŌŌ¼¼°μç×ŌŌÊ¼þμŌŌ;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼þμŌŌ;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼þ½«±»°¼çĒĀ±¾¼;±´ð;â;£
4. ´Ō;°¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬Ŋ;Ōŋ;°Ē«Ŋ;±£¬Ē»°óŊ;Ōŋ;°, ´ŌÆ;±£¬¼«Ē«ĪĀŪĒŸ,
´ŌÆμ½¼ðĪù°âŌĐ;£
5. ŌŪŌÊ¼þ³ĪððĀĪ´½"ĐĀŌÊ¼þ£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμĀĀŪĒŸŌ³Īùμ½ŌÊ¼þðĐ;£°´μŪ 3 ²½ŌĐ¼çĪĀμĀμŌŌ·
çĒĪŌÊ¼þ;£

